



Hörselskadades Riksförbund

Box 6605, 113 84 Stockholm

tel: 08-457 55 00, texttel: 457 55 01

e-post: hrf@hrf.se, webb: www.hrf.se

kampanjwebb: www.befriasamtalet.se

Pressmeddelande

2010-05-27

Varning på konferens i Västernorrland:

”Ljudstress på jobbet innebär en hälsorisk”

– Dåliga ljudmiljöer är ett växande arbetsmiljöproblem. Alltför få arbetsgivare inser att ljudstress innebär en hälsorisk.

Det säger Birgitta Tell, vice förbundsordförande för Hörselskadades Riksförbund (HRF), som i dag, torsdag, besöker Sundsvall med några av landets främsta ljudmiljöexperter.

Dagens arbetsliv är fullt av störande ljud. Ljud som inte skadar hörseln, men som sliter på oss, orsakar stress och trötthet, stör koncentration och kommunikation, försämrar minnet, försvårar inlärning och påverkar vår hälsa.

En rapport från HRF, ”Kakofonien”, visar att varannan anställd har problem med dålig ljudmiljö på jobbet. Särskilt illa ställt är det i skolor och förskolor – hela 57 procent av landets lärare uppger att de har svårt att höra eleverna i klassrummet.

– Siffrorna är skakande, inte minst med tanke på att problemen ofta är onödiga. Alldeles för få känner till att det finns bra, effektiva lösningar säger Birgitta Tell.

För att ändra på det har HRF startat ”Befria samtalet” – en kampanj för bättre ljudmiljö, med konferenser för nyckelpersoner runt om i hela landet. Och nu kommer denna ”befrielseörelse” till Sundsvall. Vid konferensen medverkar bland annat akustikexperter, som ger råd om att skapa samtalsvänliga miljöer.

– Vi vill vi få arbetsgivare, fack, kommuner, arkitekter och alla andra att börja tänka ”ljudsmart”. Det är dags för ett samtalsvänligt Sverige, där alla mår bättre.

BEFRIA SAMTALET torsdag 27 maj,

Plats: Scandic Sundsvall City/Konferens, Esplanaden 29, Sundsvall.

Konferens: kl 9.00–16.00. Öppet möte: kl 18.30–19.30.

Utställning med ”ljudmiljösimulator” kl 9–16, 18–20.

**befr!
samtalet**

För mer information:

Ingvild Falkenhaus, informationschef, tel 070-536 22 43,
ingvild.falkenhaus@hrf.se